**Taller1**

#include <iostream> //Es un componente de la biblioteca estandar de C++ que sirve para la entrada y salida de datos.

using namespace std; //Esta linea de codigo sirva para el ingreso y salida de datos, para utilizar cin, cout

// Declaración de la clase

class Usuario

{

private:

char id [15]; //Declaracion de la variable id, tipo char

int pin; //Declaracion variable pin

public:

Usuario();

void capturarDatos(); //Metodo capturarDatos

void imprimirDatos(); //Metodo imprimirDatos

};

//Constructor de la clase

Usuario::Usuario(){

}

// Declaración de las funciones de la clase

// Con esta función se ingresan los datos por pantalla para objetos de la clase usuario

void Usuario::capturarDatos()

{

cout << "Ingrese el ID de Usuario minimo 6 caracteres: "; //Mensaje en pantalla

cin.getline(id, 15,'\n'); //Imgreso de los datos ID minimo 6 caracteres

cout << "Ingrese Numero de Identificación Personal (PIN) mayor que 0: "; //Mensaje que pide el PIN

cin >> pin; //Ingreso por teclado del valor parael PIN > 0

}

// Con esta función se muestran en pantalla los datos de un objeto de la clase usuario

void Usuario::imprimirDatos()

{

cout << " ID: " << id << endl; //esta linea nos imprime ID con el valor ingresado

cout << "PIN: " << pin << endl; //esta linea nos imprime PIN con el valor ingresado

}

// Probando la clase

int main() //menu Principal

{

Usuario u = Usuario (); //Se instancia el objeto u de la clase Usuario

u.capturarDatos(); //Llama a la funcion capturarDatos;

u.imprimirDatos(); //Se lama a la funcion encargada de imprimirDatos

system("pause");

return 0;

}